センス・トラストトーナメント　第 20 回学童軟式野球全国大会ポップアスリートカップ　星野仙一旗争奪

北信越地区クライマックス

1. 大会概要

- 主催　ＮＰＯ法人全国学童野球振興協会
- 運営　ポップアスリートカップ実行委員会
- 開催日時　DAY1：2026 年 10 月 17 日（土）　（受付 8:45～）
- 　DAY2：2026 年 10 月 18 日（日）　（受付 8:00～）　予備日：未定
- 開催場所　臼田総合運動公園（〒384-0301 長野県佐久市臼田３１１０－１）
- 参加費　無料
- 開会式　開会式はございませんが、都道府県予選優勝の表彰を各試合の開始直前に行います。
- 出場チーム　新潟県第一ブロック代表・新潟県第二ブロック代表 ・ 富山県第一ブロック代表 ・ 富山県第二ブロック代表
  長野県代表 ・ 石川県代表 ・ 福井県代表　各１チーム（計７チーム）

スケジュール（予定）（天候状況等により全てのプログラムが早まる場合もございます）

各チーム、試合開始の 1 時間前までに会場入りして本部にて受付をお願いいたします。

DAY1　10/17（土）　※オーダー表は各チームで準備して 5 枚の提出をお願いいたします。

1　9:00～　抽選番号①、②のチーム予選表彰・記念撮影・開会式
2　9:30～　第一試合プレート MTG/シートノック（5 分間）
3　10:00～ 第一試合開始（抽選番号 ①：一塁側　vs　抽選番号 ②：三塁側）
4　11:45～ 抽選番号③、④のチーム予選表彰・記念撮影
5　11:50～ 第二試合プレート MTG/シートノック（5 分間）
6　12:00～ 第二試合開始（抽選番号 ③：1 塁側　vs　抽選番号 ④：3 塁側）
7　13:45～ 抽選番号⑤、⑥のチーム予選表彰・記念撮影
8　13:50～ 第三試合プレート MTG/シートノック（5 分間）
9　14:00～ 第三試合開始（抽選番号 ⑤：1 塁側　vs　抽選番号 ⑥：3 塁側）

DAY2　10 月 18 日（日）　※オーダー表は各チームで準備して 5 枚の提出をお願いいたします。

1　8:30～　準決勝第一試合　プレート MTG/シートノック（各 5 分間）
2　9:00～　準決勝第一試合開始　抽選番号 ①・②の勝者　vs　抽選番号 ③・④の勝者
3　10:45～ 抽選番号⑦のチーム予選表彰・記念撮影
4　10:50～ 準決勝第二試合　プレート MTG/シートノック（各 5 分間）
5　11:00～ 準決勝第二試合開始　抽選番号 ⑤・⑥の勝者　vs　抽選番号 ⑦
6　13:00～ 決勝戦プレート MTG
7　13:15～ 決勝戦開始（第一試合勝利チーム　vs　第二試合の勝者：ベンチ残留）※シートノック無
8　決勝戦終了後　北信越地区代表任命式・表彰式

2. 参加条件　①大会管理ページにおいてチームスタッフ・登録選手の入力を完了されているチーム
②チームの写真および映像等が、主催者及び大会サポーター企業様の作成する SNS・資料・および報告書へ掲載されることを事前に承諾されているチーム
③本予選運営要項に賛同し積極的に運営協力頂けるチーム
④大会実行責任者代理である運営委員の指示、判断に従って頂けるチーム
⑤クライマックス進出ワッペンをユニフォームの袖に貼った状態でご参加ください。（左右不問・チーム内左右統一）

４．運営概要　①本大会の規約・規則は 2026 年度「公認野球規則」及び「全日本軟式野球連盟競技者必携・学童野球の関する事項」及び下記細則に準拠する。ただし大会特別規定を設けた事項に関しては、その規定を優先とする。

②4 チームによるトーナメント戦にて全国大会出場チームを決定する。

③試合は 6 イニング制とし９０分経過以降は新しいイニングに入らない。

6 回終了後、または時間内に勝敗が決しない場合はタイブレークを 1 イニング行い勝敗を決する。

※タイブレークは無死 1.2 塁、継続打順で行う

※決勝戦のみ勝敗が決するまでタイブレークを続行する。

タイブレークでも勝敗が決しない場合は、試合終了時点での守備メンバー9 名で守備位置の若い順による抽選で勝敗を決する。（例：最終の守備位置が投手、捕手、～右翼手）責任審判立ち会いのもと、先攻⇒後攻⇒先攻⇒後攻の順で正負（例：○X）の記入された抽選用紙を引き、全員が引き終わったところで責任審判または審判員が回収。

その場で両チームの監督（代理も可）立会いのもとに集計し、正の多かったチームを抽選勝ちとする。

④4 回 10 点差、5 回 7 点差を以ってコールドゲーム成立とする。

⑤一人の投手の球数制限を 70 球／日に設けます（特別延長含む）球数制限内での交代は随時可能とする。

（各チームメンバー表交換時に登板済選手の投球数を確認してください※本部要員によるチェック）

⑥指名打者（DH 制）制度を導入する。

※いわゆる大谷ルールについては採用しない

※指名打者（DH 制）の起用は各チーム判断とする

※試合途中 DH を消滅させることもできるがその後の対応は公認野球規則 5.11(a)のとおりとする。

⑦できるだけ多くの選手に出場する機会を増やすことを目的として、先発メンバーは、一旦試合から退いても、一度に限り再出場ができる。ただし、再出場する場合は、元の打順に戻らなければならない。

※リエントリー制度を使用する場合、監督は対象選手がリエントリーである旨を球審に申告する

※再出場する場合、守備位置は変更しても構わない

【リエントリーに関する違反】

・先発メンバー以外の選手が再出場した時

・再出場選手が元の打順以外の打順で出場した時

・再出場した選手が退いた後、3 度目の出場をした時

【守備側の選手に違反が判明した時】

・次の投球動作に入る前は、攻撃側の監督にプレイの結果を生かすか、（打撃完了前のボールカウントで）打ち直しをするかの選択権が与えられる

・次の投球動作に入った後は、すべて有効となる

【攻撃側の選手に違反が判明した時】

・打撃完了前に判明した時は、正しい交代者がそのカウントを引き継ぐ（それまでのカウントは有効である）

・打撃完了後、次の投球動作に入る前は打撃による全てのプレイは無効で、違反者はアウトになる。

ただし、違反判明前のアウトは取り消さない

・打撃完了後、次の動作に入った後は、それまでの全てのプレイは有効である

５．連絡事項　①当日はプラカードや団旗は不要です。

②各チーム、該当試合または該当試合以外の運営協力（スコアラー・球数計数等）をお願いする場合がございます。
また、審判委員相談のもと各種審判は事務局側で選出いたします。２審制・３審制等、事務局側の決定事項について
ご理解ご協力のほどよろしくお願いいたします。

③**両チームはグラウンド整備のご協力をお願いいたします。**

④ボールボーイ（大人でも選手でも可）をお願いします。

⑤試合球は本部にて（大会公認ナイガイＪ号球）ご用意します。

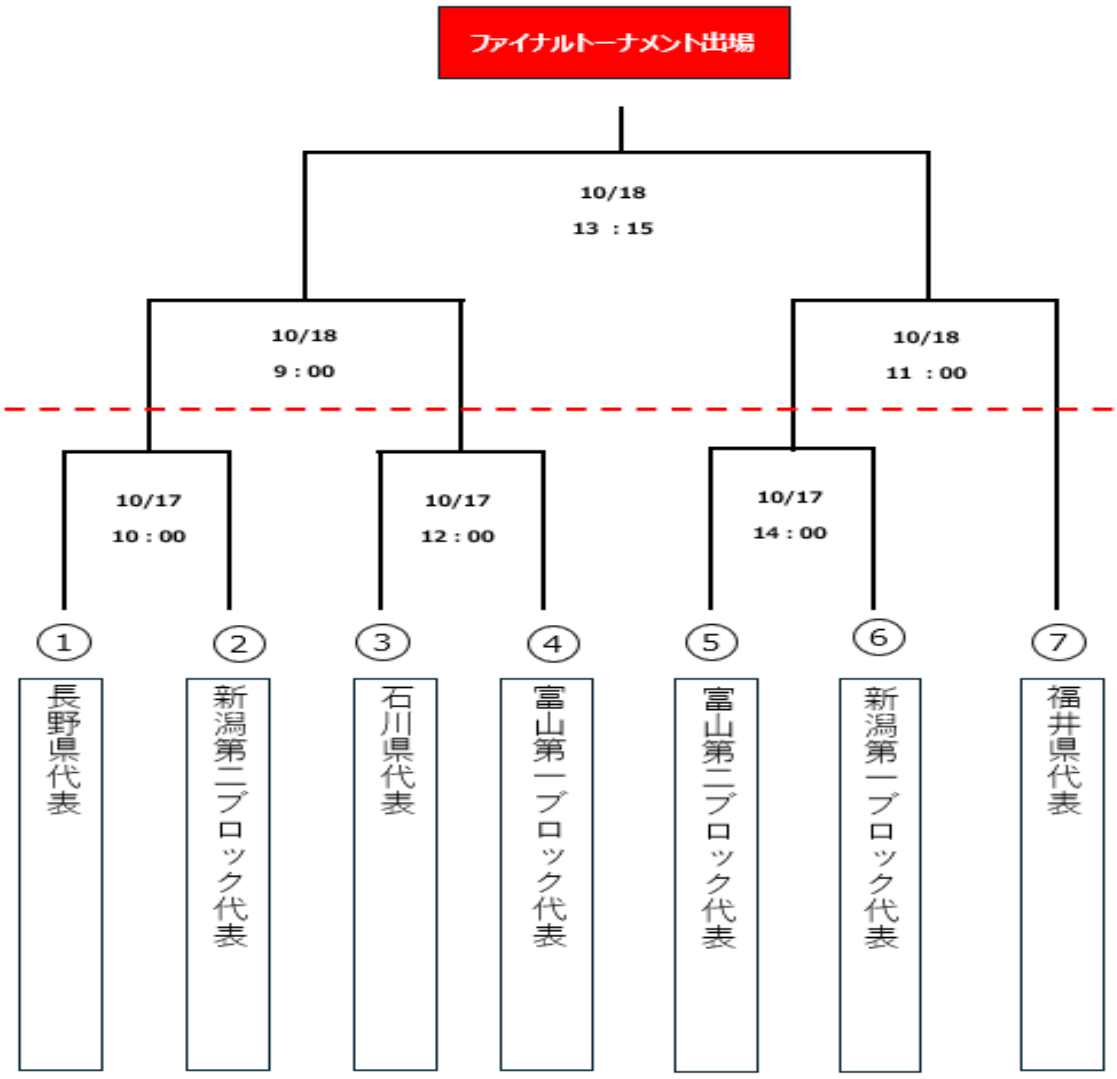
⑥登録メンバー表の印刷はこちらで準備しますので、修正が有る場合は **10 月 12 日（月）** までに変更をお願いします。
※以降の変更は当日、監督会議にて事務局スタッフへご報告ください。

⑦出場チーム選手、関係者への食事は準備しておりません。必要に応じてお持ちください。

⑧荒天による中止の可能性がある場合、前日１９：００を目途にオープンチャットにて連絡いたします。
予備日挙行不可能の場合、以降のスケジュールに関しては後日、ご連絡いたします。

⑨当日の緊急連絡はポップアスリートカップ実行委員まで

⑩**表敬訪問・メディア露出のあるチームはポップアスリートでもご紹介させていただきますので下記連絡先に一報くださいませ。**



＜お問い合わせはポップアスリート事務局まで＞
ポップアスリートカップ実行委員会　運営本部　野村　隼人
電話：090-1833-7321(携帯)
メールアドレス:hayato.nomura@petabit.co.jp