センス・トラストトーナメント　第 20 回学童軟式野球全国大会ポップアスリートカップ　星野仙一旗争奪

東北第一地区クライマックス

1.　大会概要

- 主催　　ＮＰＯ法人全国学童野球振興協会
- 運営　　ポップアスリートカップ実行委員会
- 開催日時　2026 年９月２３日（水）　（受付 8:00～）　予備日：未定
- 開催場所　楽天イーグルス奥松島球場（〒981-0411 宮城県東松島市野蒜北赤崎２４）
- 大会参加費　無料
- 出場チーム　宮城県代表チーム・山形県代表チーム・福島県代表チーム　各１チーム

2.　スケジュール（予定）　（天候状況等により全てのプログラム予定時間が前後する場合もございます）

1　8:15～　監督会議（指導者１名・主将１名）組み合わせ抽選会
2　8:30～　予選表彰・記念撮影・開会式
3　9:10～　プレート MTG/シートノック（各５分間）※メンバー表４枚の提出をお願いいたします。（自チーム分含む）
4　9:30～　決定戦第一（抽選番号１番：一塁側　vs　抽選番号２番：三塁側）
5　11:15～　プレート MTG/シートノック（抽選番号３番のみ）５分間
6　※メンバー表４枚の提出をお願いいたします。（自チーム分含む）
7　11:30～ 決定戦第二（第一試合の敗者：ベンチ残留 vs　抽選番号３番）
8　13:20～　プレート MTG　※メンバー表４枚の提出をお願いいたします。（自チーム分含む）
9　13:30～ 決勝戦（抽選番号３番：ベンチ残留　vs　第一試合の勝者）※シートノック無

3.　参加条件　①大会管理ページにおいてチームスタッフ・登録選手の入力を完了されているチーム

②チームの写真および映像等が、主催者及び大会サポーター企業様の作成する SNS・資料・および報告書へ掲載されることを事前に承諾されているチーム

③本予選運営要項に賛同し積極的に運営協力頂けるチーム

④大会実行責任者代理である運営委員の指示、判断に従って頂けるチーム

⑤クライマックス進出ワッペンをユニフォームの袖に貼った状態でご参加ください。（左右不問・チーム内左右統一）

４．運営概要　①本大会の規約・規則は 2026 年度「公認野球規則」及び「全日本軟式野球連盟競技者必携・学童野球の関する事項」及び下記細則に準拠する。ただし大会特別規定を設けた事項に関しては、その規定を優先とする。

②３チームによるリーグ戦を行い勝利数が最も多いチームがファイナルトーナメントへ出場する。

勝敗数で並んだ場合

１：TQB 採用（得点率－失点率）※有効数字：小数点第３位

※タイブレークのイニングと得点・失点は含めない

$$TQB = \frac{\text{総得点}}{\text{攻撃イニング総数}} - \frac{\text{総失点}}{\text{守備イニング総数}}$$

２：抽選

試合は６イニング制とし９０分経過以降は新しいイニングに入らない。

③6 回終了後、または時間内に勝敗が決しない場合はタイブレークを 1 イニング行い勝敗を決する。

※タイブレークは無死 1・2 塁、継続打順で行う

※当該試合が代表決定戦となる場合のみ勝敗が決するまでタイブレークを続行する。

タイブレークでも勝敗が決しない場合は、試合終了時点でのメンバー9 名で守備位置の若い順による抽選で勝敗を決する。

（例：最終の守備位置が投手、捕手、～右翼手）責任審判立ち会いのもと、先攻⇒後攻⇒先攻⇒後攻の順で

正負（例：○X）の記入された抽選用紙を引き、全員が引き終わったところで責任審判または審判員が回収。

その場で両チームの監督（代理も可）立会いのもとに集計し、正の多かったチームを抽選勝ちとする。

④4 回 10 点差、5 回 7 点差を以ってコールドゲーム成立とする。

⑤一人の投手の球数制限を 70 球／日に設けます（特別延長含む）球数制限内での交代は随時可能とする。

（各チームメンバー表交換時に登板済選手の投球数を確認してください※本部要員によるチェック）

⑥指名打者（DH 制）制度を導入する。

※いわゆる大谷ルールについては採用しない

※指名打者（DH 制）の起用は各チーム判断とする

※試合途中 DH を消滅させることもできるがその後の対応は公認野球規則 5.11(a)のとおりとする。

⑦できるだけ多くの選手に出場する機会を増やすことを目的として、先発メンバーは、一旦試合から退いても、一度に限り再出場ができる。ただし、再出場する場合は、元の打順に戻らなければならない。

※リエントリー制度を使用する場合、監督は対象選手がリエントリーである旨を球審に申告する

※再出場する場合、守備位置は変更しても構わない

【リエントリーに関する違反】

・先発メンバー以外の選手が再出場した時

・再出場選手が元の打順以外の打順で出場した時

・再出場した選手が退いた後、3 度目の出場をした時

【守備側の選手に違反が判明した時】

・次の投球動作に入る前は、攻撃側の監督にプレイの結果を生かすか、（打撃完了前のボールカウントで）打ち直しをするかの選択権が与えられる

・次の投球動作に入った後は、すべて有効となる

【攻撃側の選手に違反が判明した時】

・打撃完了前に判明した時は、正しい交代者がそのカウントを引き継ぐ（それまでのカウントは有効である）

・打撃完了後、次の投球動作に入る前は打撃による全てのプレイは無効で、違反者はアウトになる。

ただし、違反判明前のアウトは取り消さない

・打撃完了後、次の動作に入った後は、それまでの全てのプレイは有効である

５．連絡事項　①当日はプラカードや団旗は不要です。

②各チーム、該当試合または該当試合以外の運営協力（スコアラー・球数計数等）をお願いする場合がございます。
また、審判委員相談のもと各種審判は事務局側で選出いたします。2 審制・3 審制等、事務局側の決定事項について
ご理解ご協力のほどよろしくお願いいたします。

③**両チームはグラウンド整備のご協力お願いいたします。**

③1 塁側のチームからボールボーイ（大人でも選手でも可）のご協力をお願いします。

④試合球は本部にて（大会公認ナイガイＪ号球）ご用意します。

⑤登録メンバー表の印刷はこちらで準備しますので、修正が有る場合は**９月 17 日（木）**までに変更をお願いします。
※以降の変更は当日、監督会議にて事務局スタッフへご報告ください。

⑥出場チーム選手、関係者への食事は準備しておりません。必要に応じてお持ちください。

⑦荒天による中止の可能性がある場合、前日１９：００を目途にオープンチャットにて連絡いたします。
予備日挙行不可能の場合、以降のスケジュールに関しては後日、ご連絡いたします。

⑧当日の緊急連絡はポップアスリートカップ実行委員まで

⑨**表敬訪問・メディア露出のあるチームはポップアスリートでもご紹介させていただきますので下記連絡先に一報くださいませ。**

＜お問い合わせはポップアスリート事務局まで＞
ポップアスリートカップ実行委員会　運営本部　野村　隼人
電話：090-1833-7321(携帯)
メールアドレス:hayato.nomura@petabit.co.jp